



Contribution ID: 22

Type: Zamestnanci didaktika

Edukačné prostredia a didaktické materiály na výučbu programovania pre nevidiacich žiakov

Wednesday, November 26, 2025 3:16 PM (1 minute)

V našej prezentácii uvedieme prehľad programovacích nástrojov a edukačných materiálov na výučbu programovania pre nevidiacich žiakov rôznych vekových kategórií od prvého ročníka základnej školy až po maturantov.

Pre žiakov prvého stupňa ZŠ sú to robotické hračky Bee-Bot alebo Blue-Bot v kombinácii s tabuľkou Tactile Reader. Ďalej sa zmienime o fyzickom programovacom jazyku Code Jumper.

Pre žiakov druhého stupňa ZŠ sú to textové programovacie prostredia, ktoré vytvorili naši študenti aplikovanej informatiky. Ide o aplikácie na programovanie hudby Musik, zvukových príbehov Alan a na programovanie pohybu virtuálneho objektu po ozvučenej mriežke –Coshi a Coshi 2.

Pre nevidiacich žiakov vyššieho sekundárneho vzdelávania predstavíme voľne dostupné a prístupné programovacie prostredia využívajúce jazyk Python (NVDA Python konzola, Visual Studio Code, Google Colaboratory, Jython Music) a edukačné materiály adaptované pre týchto študentov.

Pracovisko fakulty (katedra)/ Department of Faculty

Katedra didaktiky matematiky, fyziky a informatiky

Tlač postru/ Print poster

Budem požadovať tlač /I hereby required to print the poster in faculty

Author: JASKOVA, Ludmila

Session Classification: Poster session + káva: prezentácie vedeckých výsledkov FMFI UK didaktika

Track Classification: Poster session + káva: prezentácie vedeckých výsledkov FMFI UK Zamestnanci:
Poster session + káva: prezentácie vedeckých výsledkov FMFI UK Zamestnanci Didaktika